

	Fuchs		1. Jäger		2. Jäger		3. Jäger		4. Jäger		5. Jäger	
Name												
	Ringe	Ergebnis	Ringe	Ergebnis	Ringe	Ergebnis	Ringe	Ergebnis	Ringe	Ergebnis	Ringe	Ergebnis
1. Pfeil												
2. Pfeil												
3. Pfeil												
4. Pfeil												
5. Pfeil												
6. Pfeil												
7. Pfeil												
8. Pfeil												
9. Pfeil												
10. Pfeil												

Spielregeln:

Ein Schütze wird zum Fuchs bestimmt, während die anderen Schützen nach beliebiger Anzahl die Rolle der Jäger übernehmen. Der Fuchs darf als einziger im ersten Durchgang eine Ringzahl schießen, die seinen Vorsprung makiert. Im zweiten Durchgang beginnen die Jäger mit ihrer Aufholjagd und müssen den Fuchs einholen. Dem Schützen dem dies als erstes gelingt, wird Sieger der Fuchsjagd und wird automatisch in der nächsten Runde zum Fuchs.

